

Livret récréatif pour les enfants de Gentilly



BONJOUR À TOUS

Ce 5^e numéro du livret « Chez toi avec tes animateurs », réalisé par les animateurs et directeurs des accueils de loisirs est destiné à vous distraire et découvrir des ateliers à réaliser facilement à la maison.

À consommer sans modération !

Certains d'entre vous sont retournés à l'école et à l'accueil de loisirs, et d'autres pas encore... Alors dans cette période très particulière les équipes d'animation se préparent à vous accueillir pour l'été.

En attendant de vous retrouver nombreux cet été, un courrier de préinscription, pour les plus jeunes, est adressé à toutes les familles. Pensez à nous le retourner selon les modalités indiquées.

A très bientôt,

Les animateurs de la Ville de Gentilly

SOMMAIRE

Qu'allons-nous faire ?

Bouger son Corps p.4-5

- Gymnastique avec une chaise
- Neila Rey t'entraîne !

Créer, fabriquer, découvrir p.6-15

- Les insectes de Gentilly
- Fabrique un robot pense-bête
- Géométrie
- Fabrique une grenouille bilboquet
- Recette du smoothie à la fraise
- Origami de grenouille sauteuse
- Fabrique ton arc-en-ciel
- Découpons et ron et ron
- Les grands influenceurs et influenceuses de l'Histoire

Être un artiste p.16-19

- Ombres chinoises
- Dessine et colorie avec Elise Gravel

Les P'tits jeux p.20-24

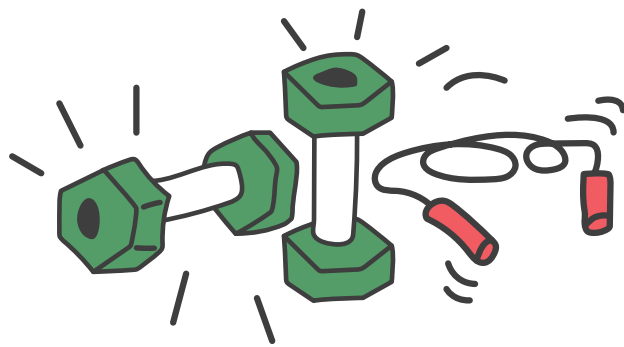
- P'tits jeux ados
- Dingbat
- Le chat symétrique
- Explore les fonds marins

Gentilléen Citoyen p.25

- Coco Virus « Super Héros »

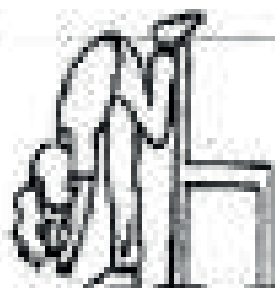
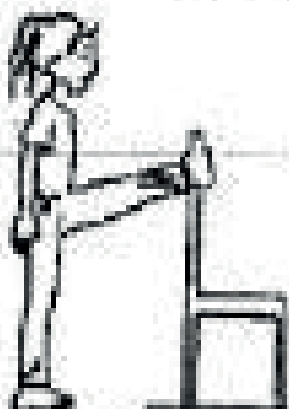
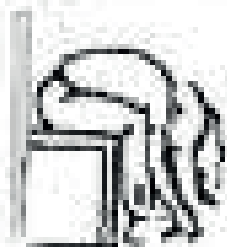
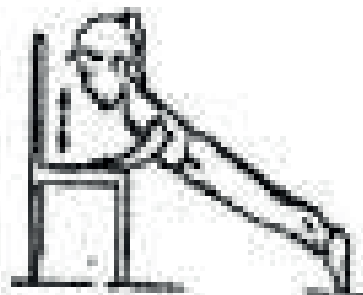
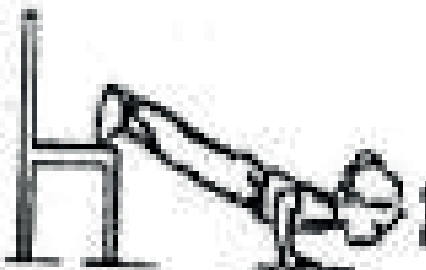
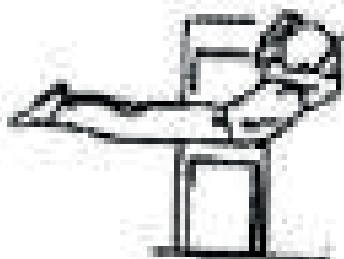
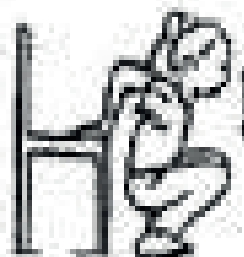
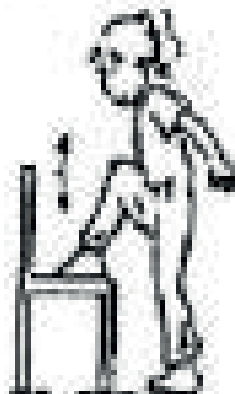
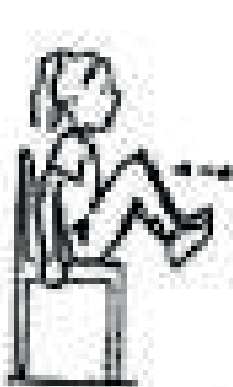
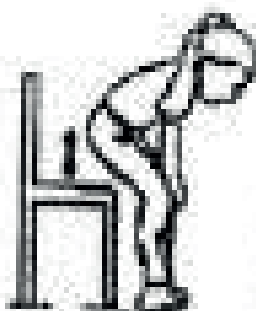
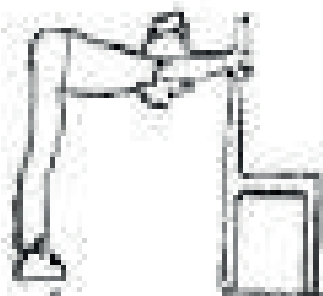
Réponses aux jeux p.27

BOUGER SON CORPS



Gymnastique avec une chaise

Cherche différentes façons de prendre appui sur une chaise .



Neila Rey t'entraîne !

1



20 Fentes pliées avant

2



5 Développés d'épaules

3



10 Squat arrière croisés

4



20 Touchés d'épaule

5



12 Pompes

6



20 Planches, pliées, regroupées

7



20 Relevés avant

8



20 Torsions assises

9



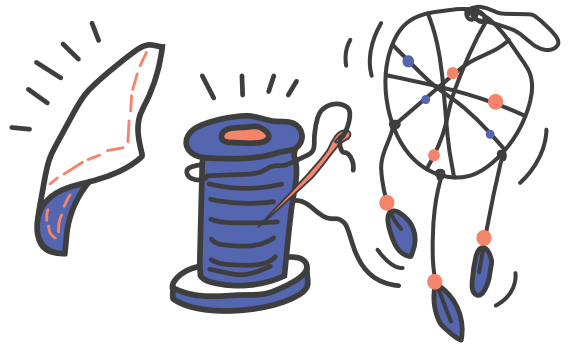
20 Levés

Niveau 1 : 3 séries **Niveau 2 : 5 séries** **Niveau 3 : 7 séries**
2 minutes de récupération entre chaque série

<https://darebee.com>



CRÉER, FABRIQUER DÉCOUVRIR



Les insectes à Gentilly

Comment être sûr que la petite bête que l'on voit est un insecte. Facile, il faut compter les pattes. Il en faut six. L'araignée en a huit donc elle ne fait pas partie des insectes. Si vous ne voyez que cinq pattes, cela est un insecte qui a eu un accident. Savez-vous que certains insectes sont des petits rusés ? Ils se déguisent en un autre insecte. Certains sont jaunes et noirs pour faire croire qu'ils sont une guêpe alors qu'ils sont inoffensifs. L'oiseau qui a une petite faim, ne va pas en faire son repas car il a peur de se faire piquer. L'insecte de la case C a bien compris cette stratégie.

Apprenons à reconnaître quelques insectes qui vivent à Gentilly, dans les massifs de fleurs, les parcs, les jardins.

1- Essaye de trouver son nom et écris-le en dessous de la photo.

2- La fiche descriptive t'aidera à trouver son nom et en savoir un peu plus sur sa vie. (Réponses p.27)

A- qui suis-je ? ...



Je suis une punaise, très élégante rayée dessus et à points dessous. Mon nom d'arlequin convient bien à ma tenue. Je suis très voyante, d'autant plus que je vis en groupe. Pourtant les prédateurs ne m'embêtent pas car mes couleurs leur disent « si tu m'attaques je dégage une odeur nauséabonde ». J'aime particulièrement me faire bronzer au soleil. Je ne suis absolument pas dangereuse pour l'homme.

B- qui suis-je ? ...



Je suis un petit papillon bleu et je suis un garçon car les filles sont brunes. Ma couleur bleue m'a donné mon nom azuré. Il y a encore quelques années, je venais rarement en ville mais depuis qu'il est interdit d'utiliser du désherbant, j'ai fait mon sac et je suis de retour. Quand je suis encore une chenille, mes meilleures copines sont les fourmis. Elles me nettoient. Cela me protège des maladies. Pour les remercier, je sécrète un liquide sucré qu'elles adorent.

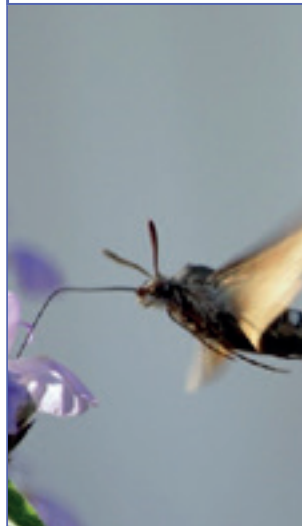
C- qui suis-je ? ...



Je suis un lepture Je suis de la même espèce que les coccinelles. Oui je suis un coléoptère

Mes fleurs préférées sont blanches, comme je ne vis que deux mois, j'ai le droit d'être un petit peu difficile. Je suis jaune, tacheté de noir d'où mon prénom tacheté. Mes larves se nourrissent de bois morts donc si tu veux me voir, il faut aller où il y a des arbres et arbustes.

D- qui suis-je ? ...



Je suis un papillon de nuit de la famille des sphinx mais je vis le jour. Comme pour la grammaire il y a toujours des exceptions. Morpho-sphinx, veut dire « sphinx fou » car je suis très rapide. Je peux voler jusqu'à 55 km/h, mais encore plus fort, je fais 75 battements d'ailes en une seconde. Je suis le roi du vol géostationnaire et pour me nourrir je déploie ma longue trompe pour aspirer le nectar des fleurs.

Fabrique un robot pense-bête

L'intelligence artificielle se développe et les robots prennent de plus en plus de place dans nos vies !

Sans aller jusqu'à un scénario de science-fiction, mais parce que c'est encore l'école à la maison pour certains, nous te proposons de bricoler un pense-bête robot en décoration avec des objets de récupération.



Le matériel :

- Un châssis (récupération d'une planche en bois, en métal)
- Du carton
- De la peinture et des pinceaux
- Des pièces de récupération en métal ou en plastique
- Des yeux mobiles
- De la colle plus ou moins forte selon le choix des pièces
- Un cutter
- Des marqueurs
- Du fil aluminium
- Des petites pinces



Étape 1 : crée les robots qui seront le décor de ton pense-bête

Trace les formes des robots dans du carton. Découpe et peins.



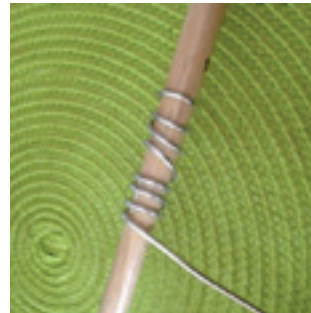
Étape 2 : accessorise les robots

Une fois sèches, colle les pièces de récupération pour donner « vie » aux robots et décore-les avec de la peinture et des marqueurs.



Étape 3 : création des décors en fil aluminium

Enroule le fil alu autour d'un crayon ou autour d'un bâton. Retire le crayon ou le bâton pour donner la forme d'un ressort pour pouvoir les coller sur le châssis ou dispose-les pour faire les bras des robots. Garde un long fil d'alu pour pouvoir accrocher des messages ou des photos.



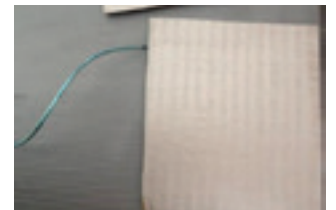
Étape 4 : préparation du châssis

Peins le châssis et laisse-le sécher.



Étape 5 : customisation du châssis

En dessous du carton, place le long fil en alu avant de le coller sur le châssis.



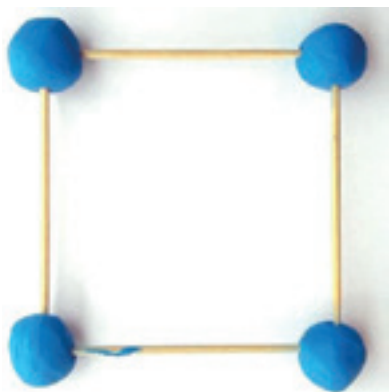
Étape 6 : termine l'univers des robots

Place le tout sur le châssis. Ces petits robots bien sympathiques t'aideront dans ton organisation en coinçant des papiers pense-bêtes dans leurs circuits... mais ils ne remplaceront pas ta mémoire !!!

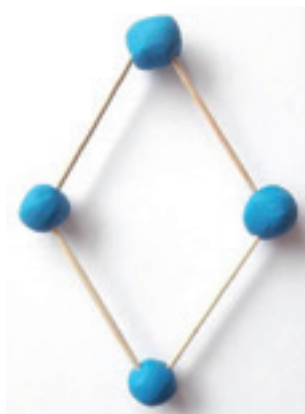


Géométrie

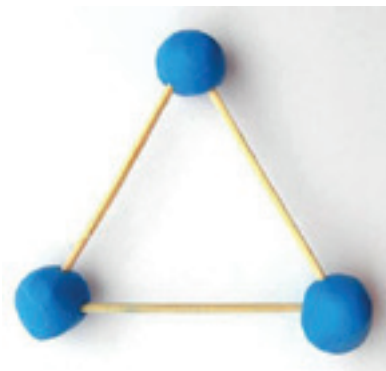
Reproduis les formes géométriques avec des cure-dents et de la pâte à modeler. N'hésite pas à varier les couleurs !



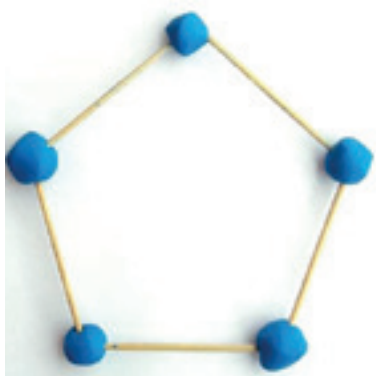
CARRÉ



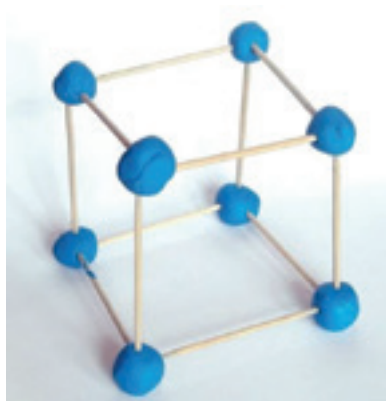
LOSANGE



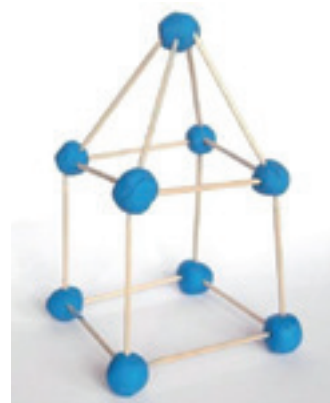
TRIANGLE



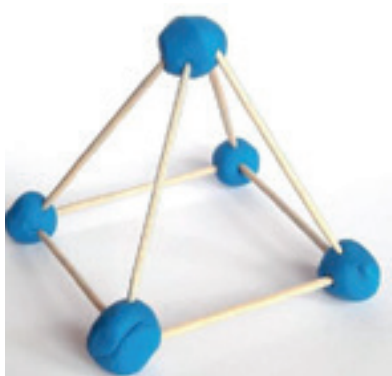
PENTAGONE



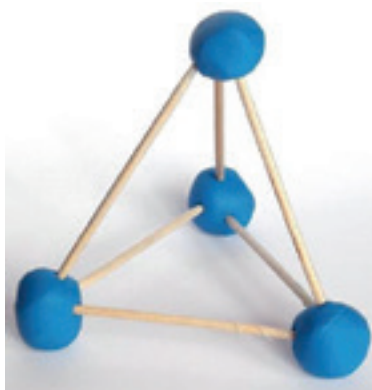
CUBE



MAISON



PYRAMIDE



PYRAMIDE



MAISON



Fabrique une grenouille bilboquet

Le matériel :

- Un rouleau de ruban adhésif
- Une paire de ciseaux
- Du fil
- Des crayons, feutres ou de la peinture
- Un cylindre en carton de papier toilette
- Un tube de colle
- Une feuille de papier

Étape 1 : Sur la feuille, dessine les 4 pattes de ta grenouille, ses yeux et sa bouche.



Étape 2 : Colorie-les à ton goût et découpe-les.



Étape 3 : Colle les yeux de ta grenouille avec la colle en tube sur le rouleau en carton.



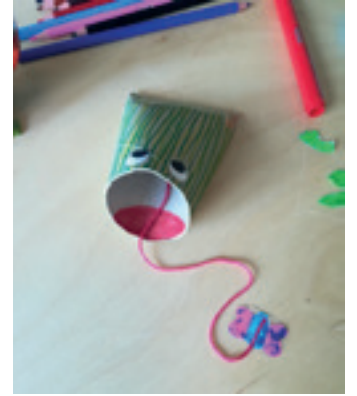
Étape 4 : Dessine sa langue à l'intérieur du rouleau et décore ta grenouille.



Étape 5 : Pince le bout du rouleau et attache-le avec du ruban adhésif.



Étape 6 : Attache la mouche à la ficelle et la ficelle à la langue de ta grenouille avec le ruban adhésif. Solidifie la mouche en l'entourant de ruban adhésif et en la lestant d'un petit bout de carton épais, d'une perle ou d'un petit bouton.



Étape 6 : Entoure les pattes de ruban adhésif pour les solidifier et colle-les sur le corps de ta grenouille avec le ruban adhésif.



Ta grenouille est prête et elle a faim !

Aide-la à faire mouche 🐛



Recette du smoothie à la fraise

Tu sais qu'au Point J, on adore faire des smoothies !

Rappelle-toi, c'est pas compliqué !

On te propose de savourer un délicieux smoothie à la fraise en attendant de nous retrouver cet été.

Il te faut :

- 20 fraises (essaye de choisir une variété bien sucrée)
- 50 cl de lait
- 10 glaçons
- 20 g de sucre (seulement si les fraises ne sont pas assez sucrées)
- 4 fraises ou d'autres fruits rouges pour la décoration

Préparation :

- 1- Lave les fraises et retire les feuilles
- 2- Coupe les fraises en deux ou en quatre selon leur taille
- 3- Mets les fraises dans le bol mixer
- 4- Ajoute le sucre, le lait et les glaçons
- 5- Mixe le tout pendant 3 minutes pour obtenir un mélange épais et mousseux
- 6- Remplis des verres avec ce délicieux nectar

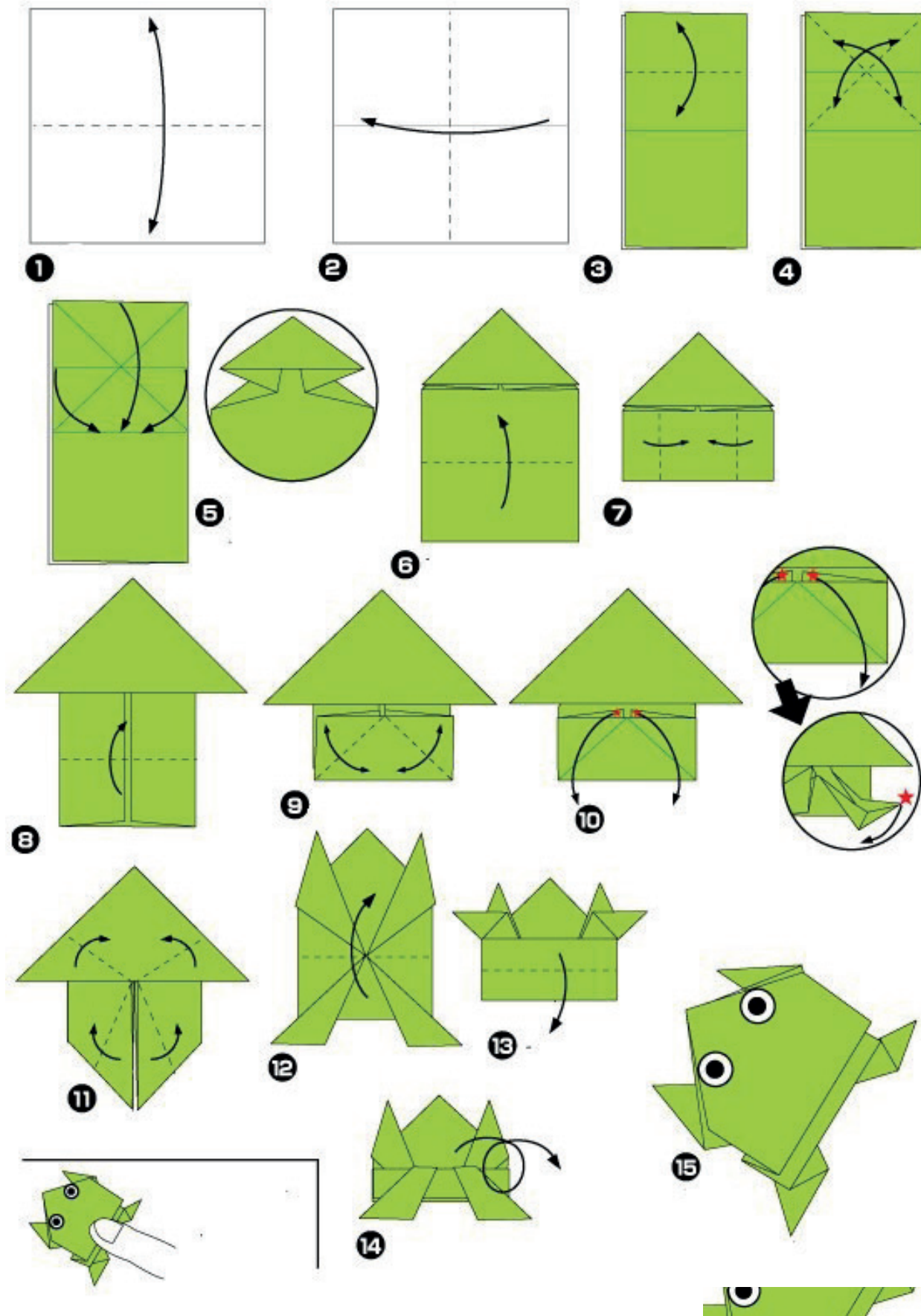
Pour une ambiance milk-shake :

Tu peux remplacer le sucre et une partie du lait par une boule de glace à la vanille.



Origami de grenouille sauteuse

Voici les différentes étapes pour réaliser un origami de grenouille sauteuse. Tu peux faire plusieurs grenouilles et organiser des courses avec tes copains.



Fabriquer ton arc-en-ciel

L'arc-en-ciel est un phénomène météorologique qui peut se manifester dans le ciel lorsqu'il y a des gouttes d'eau dans l'air, comme quand il pleut et que le soleil brille derrière toi. Cela rend visible le spectre continu de la lumière du ciel et fait apparaître toutes ses couleurs : violet, bleu foncé, bleu clair, vert, jaune, orange et rouge.

Maintenant que tu en sais plus sur ce joli phénomène, amuse-toi à fabriquer un arc-en-ciel en papier.

Le matériel :

- 1 assiette en carton blanche (un morceau de papier épais fait l'affaire)
- du coton
- de la peinture (les 3 couleurs primaires + du blanc, ou les 7 couleurs de l'arc-en-ciel si tu en as)
- des pinceaux
- 1 paire de ciseaux
- de la colle blanche



Étape 1 : Tout d'abord, peins l'arc violet en suivant le contour du fond de l'assiette.



Étape 2 : Continue à peindre les autres arcs en couleur en rinçant ton pinceau entre chaque étape.



Étape 3 : Découpe le centre de l'assiette en carton pour ne garder que l'arc-en-ciel et un peu de blanc au bout.



Étape 4 : Fais une entaille dans les parties blanches et replie une bande devant et une derrière pour qu'elles servent de supports à l'arc-en-ciel.



Étape 5 : Mets un trait de colle blanche au pied de l'arc-en-ciel et colle des morceaux de coton dessus.

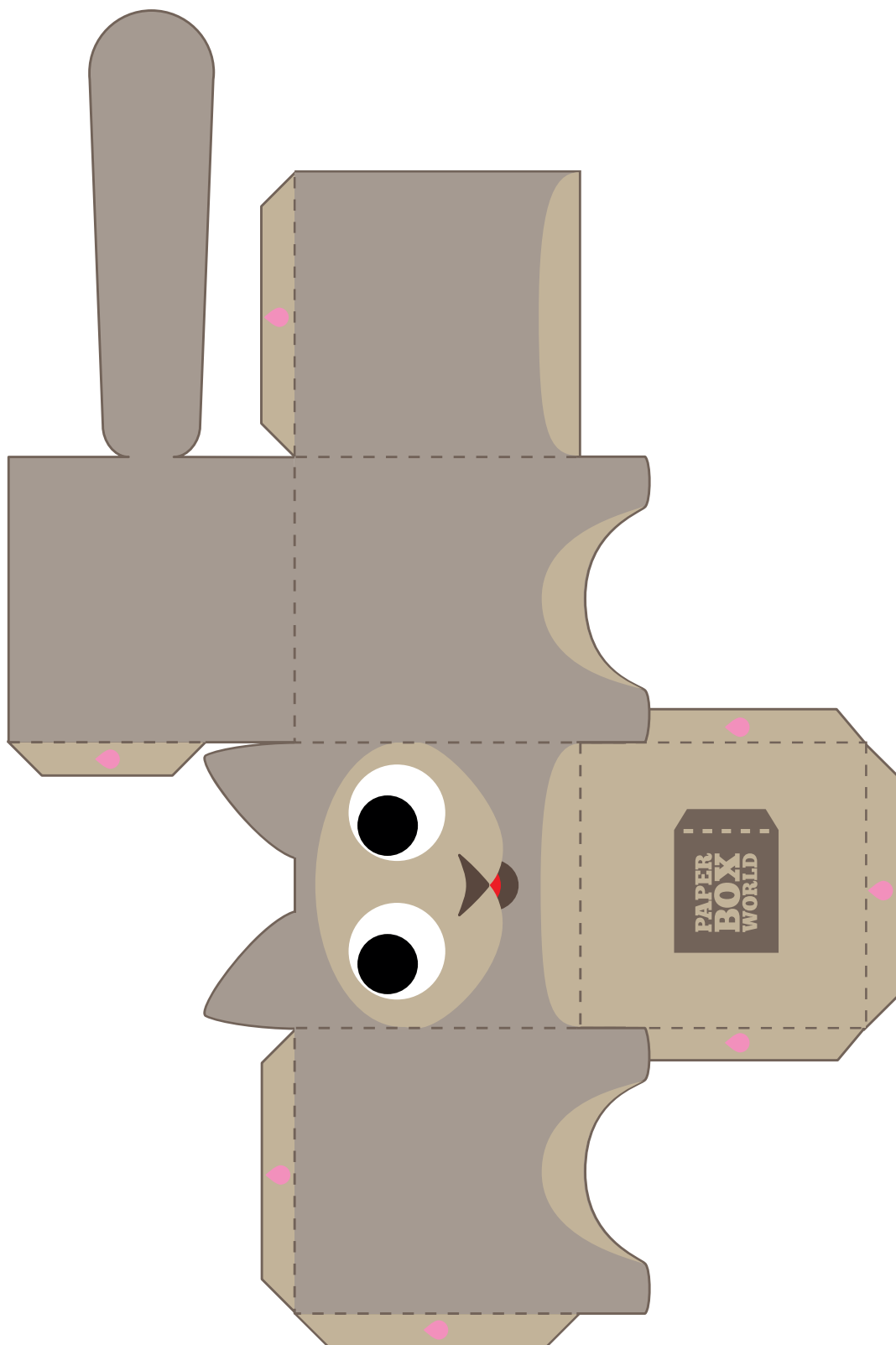


Et voilà ! tu a terminé ton bel arc-en-ciel, tu peux décorer ta chambre avec ou l'utiliser comme élément de décor avec tes autres jouets 😊



Découpons et ron et ron

Voici un joli chaton qui ne demande qu'à s'amuser, alors à tes ciseaux !
coupe, plis, colle et présente-lui les autres figurines de ta collection.



- = Couper
- = Plier ↑
- = Plier ↓
- = Coller





Les grands influenceurs et influenceuses de l'Histoire

Sauras-tu retrouver cet homme ou cette femme qui a eu une influence dans l'histoire de l'Humanité ?

Question 1 :

Un indice : cette personne n'est pas un vendeur de fromage

Fils de chef de tribu, mon prénom fait partie de ma double éducation. Je lutte contre la séparation des lieux et des couleurs. Le glaive de la nation sera l'outil de mon combat que j'avais d'abord commencé sans violence.

Presque un tiers de ma vie se fera à l'ombre mais je deviens un symbole universel pour la liberté. Je reçois un prix très particulier en Norvège.

Président, j'utilise le sport de la 3^e mi-temps pour célébrer la Nation Arc-en-ciel. Vérité et réconciliation laissent mon pays apaisé.

JE SUIS...



Question 2 :

Un indice : cette personne n'est pas une star d'Hollywood

Pour trouver mon prénom tu pourrais me proposer de monter en voiture. On me surnomme aussi le castor.

Femme de lettre, je vais changer le cours de la vie de mes pairs en affirmant qu'on ne naît pas dans mon genre mais qu'on le devient : se vouloir libre c'est aussi vouloir les autres libres.

Je détermine l'humain comme une triple ambiguïté. Le nombre 343 sera celui de mon combat.

JE SUIS...

Réponses p.27

Tu veux en savoir plus...

Dans le livret n°3, nous te présentons plusieurs sites internet pour redécouvrir l'univers des jeux vidéos. Ici nous te proposons d'essayer le site ou logiciel « scratch » pour créer tes propres jeux vidéo et te familiariser avec le codage.

Pour t'inspirer, voici la liste de nos jeux préférés sur Scratch :

- **Ghostbusters**

Si tu te sens l'âme d'un chasseur de fantômes :
scratch.mit.edu/projects/199117700/

- **Batman**

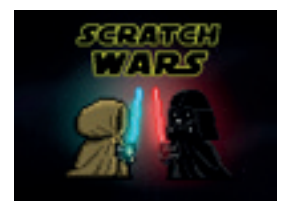
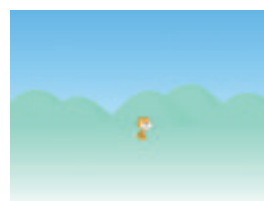
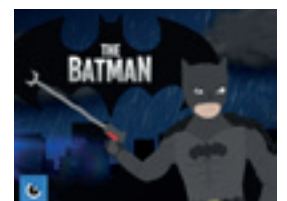
Tu es fan de l'homme chauve-souris :
scratch.mit.edu/projects/238877294/

- **Mario**

Si tu aimes Mario, tu vas être fan de ce jeu :
scratch.mit.edu/projects/10118230/

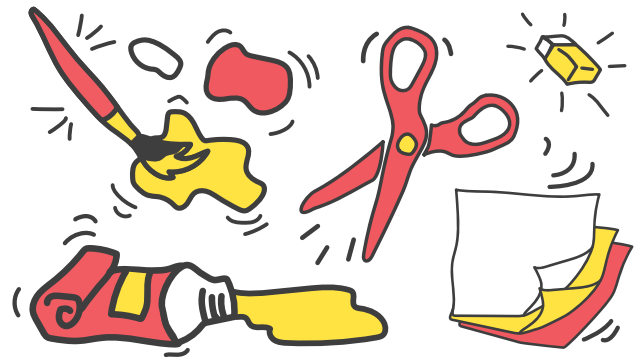
- **Scratch Wars**

Pour ne pas passer du côté obscur de la force :
scratch.mit.edu/projects/150453247/



À ton tour, crée un compte pour pouvoir sauvegarder tes projets. Un tutoriel pourra t'aider lorsque tu ouvriras un nouveau projet. 😊

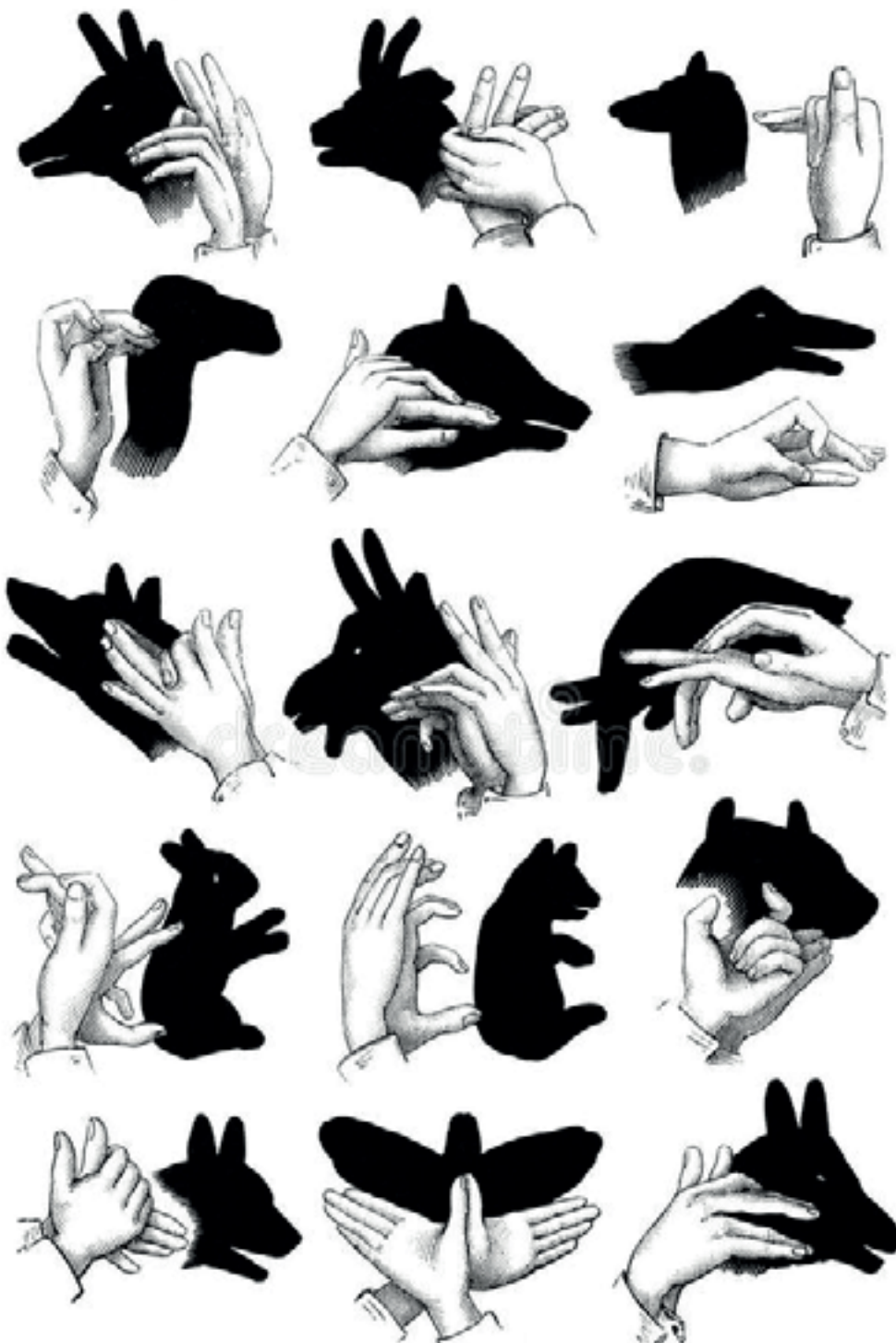
Être un artiste



Ombres chinoises

Tu peux créer un tas d'animaux uniquement avec tes mains. Pour ça utilise une lampe pour t'éclairer, et projette l'ombre de tes mains sur un mur ou un drap blanc. Tu peux créer des histoires, en inventant des dialogues entre plusieurs animaux.

Aide-toi des exemples ci-dessous pour t'entraîner afin d'obtenir la bonne forme en positionnant tes doigts correctement.



COMMENT PORTER UN MASQUE



Porter un masque permet de se protéger et de protéger les autres, mais il faut le porter comme il faut :

①

Lave tes mains avant de toucher le masque.



②

Prends le masque par les élastiques, pas par le tissu.



③

Le masque doit couvrir ton nez, ta bouche et ton menton.



④

Ajuste la bande sur le nez pour qu'il n'y ait pas d'espace entre le tissu et ta peau.



⑤

Évite de toucher ton masque. Si tu mets des microbes dessus, il ne protège plus.



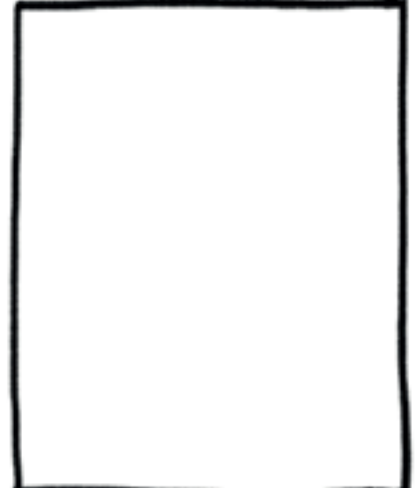
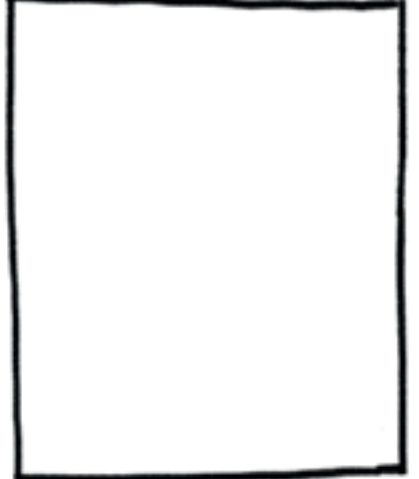
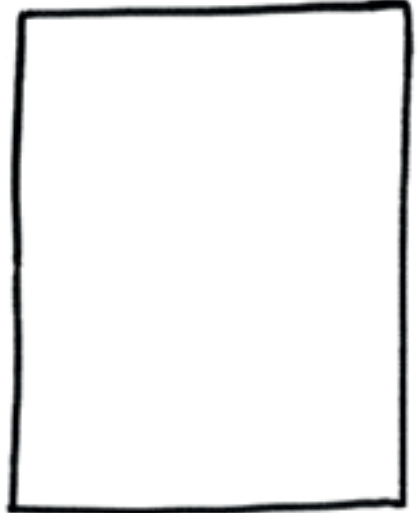
⑥

Enlève le masque en le tenant par les élastiques, puis lave-toi les mains encore une fois.

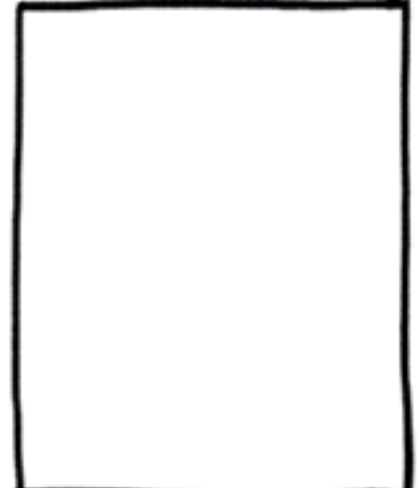
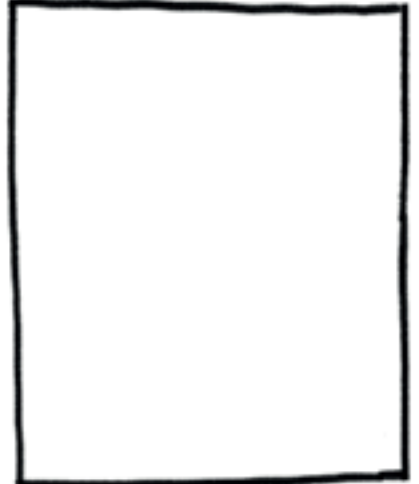
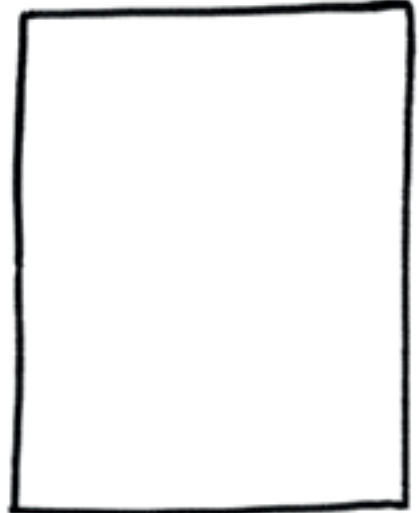


ELISE GRAVEL

☆ CONTINUE CETTE BÉDÉ ☆

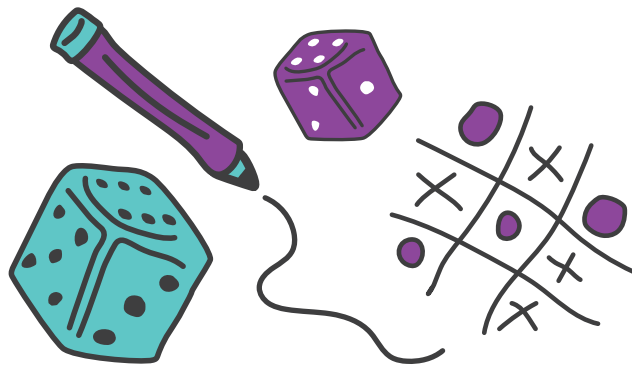


☆ CONTINUE CETTE BÉDÉ ☆



©EliseGravel.com

LES P'TITS JEUX



P'tits jeux ados

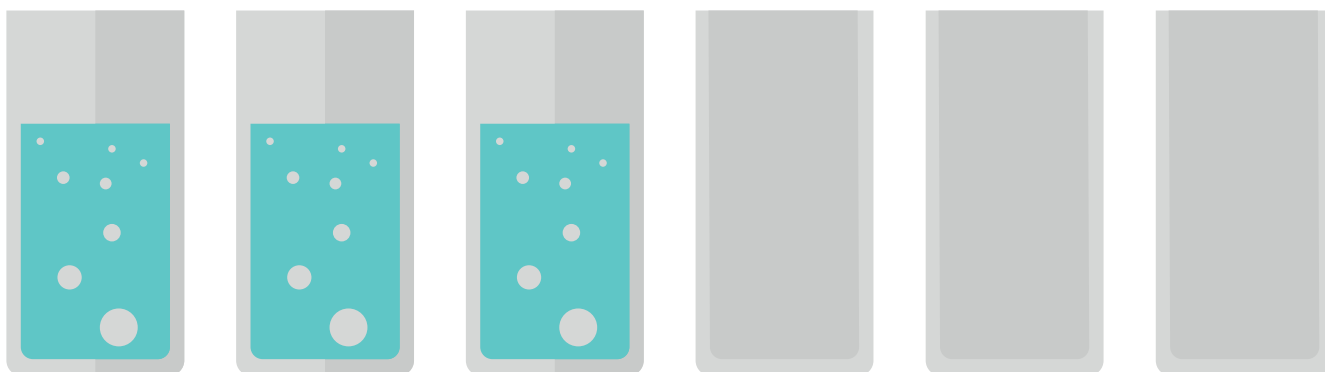
La tête au carré

Place les chiffres 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 dans la grille de manière à ce que la somme des chiffres de chaque ligne, chaque colonne, et chaque diagonale soit égale à 15.

?	?	?
?	?	?
?	?	?

Se noyer dans un verre d'eau

6 verres sont alignés. Les 3 premiers sont remplis et les 3 derniers sont vides.
En ne manipulant qu'un seul verre, comment faire alterner les verres vides avec les verres pleins ?



Réponses p.27

Tchin Tchin

À l'occasion d'un anniversaire, au moment de trinquer, 28 tintements de verre se font entendre.

Combien y avait-il d'invités ?



À l'envers

Pour moi, l'accouchement vient avant la grossesse, l'enfance avant la naissance, l'adolescence avant l'enfance, la mort avant la vie.

Qui suis-je ?

Portrait de famille

Un homme regarde un portrait. Quelqu'un lui demande : « Qui regardez-vous ? »

Il répond : « Je n'ai ni frère, ni sœur, mais le père de l'homme représenté ici est le fils de mon père ».

Qui est la personne du portrait ?



Dingbat

Un dingbat est une sorte de rébus graphique composé généralement de lettres et de symboles dont le but est de deviner une expression. Une énigme qui joue sur les mots et sur de petits détails graphiques.

Voici un exemple :

Alex ~~dri~~ Alex ~~dra~~

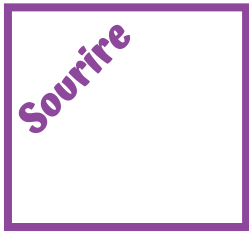
La solution de ce dingbat est "Alexandrie, Alexandra".

Explication : Alex sans "dri", Alex sans "dra".

Il s'agit du célèbre tube de Claude François sorti en 1978

Vous avez compris le principe, alors à vous de jouer !

À partir du dingbat ci-dessous, quel est le titre d'une chanson française ?



1- Réponse :

Cordon

2- Réponse :

.....



3- Réponse :

.....



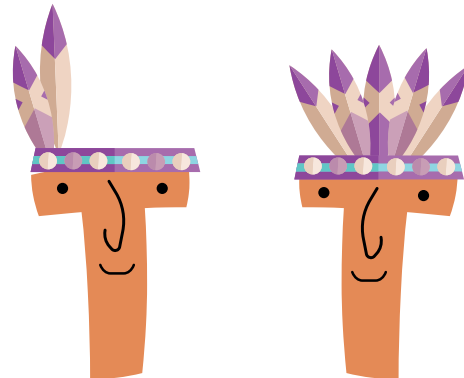
4- Réponse :

.....



5- Réponse :

.....



6- Réponse :

.....

Réponses p.27

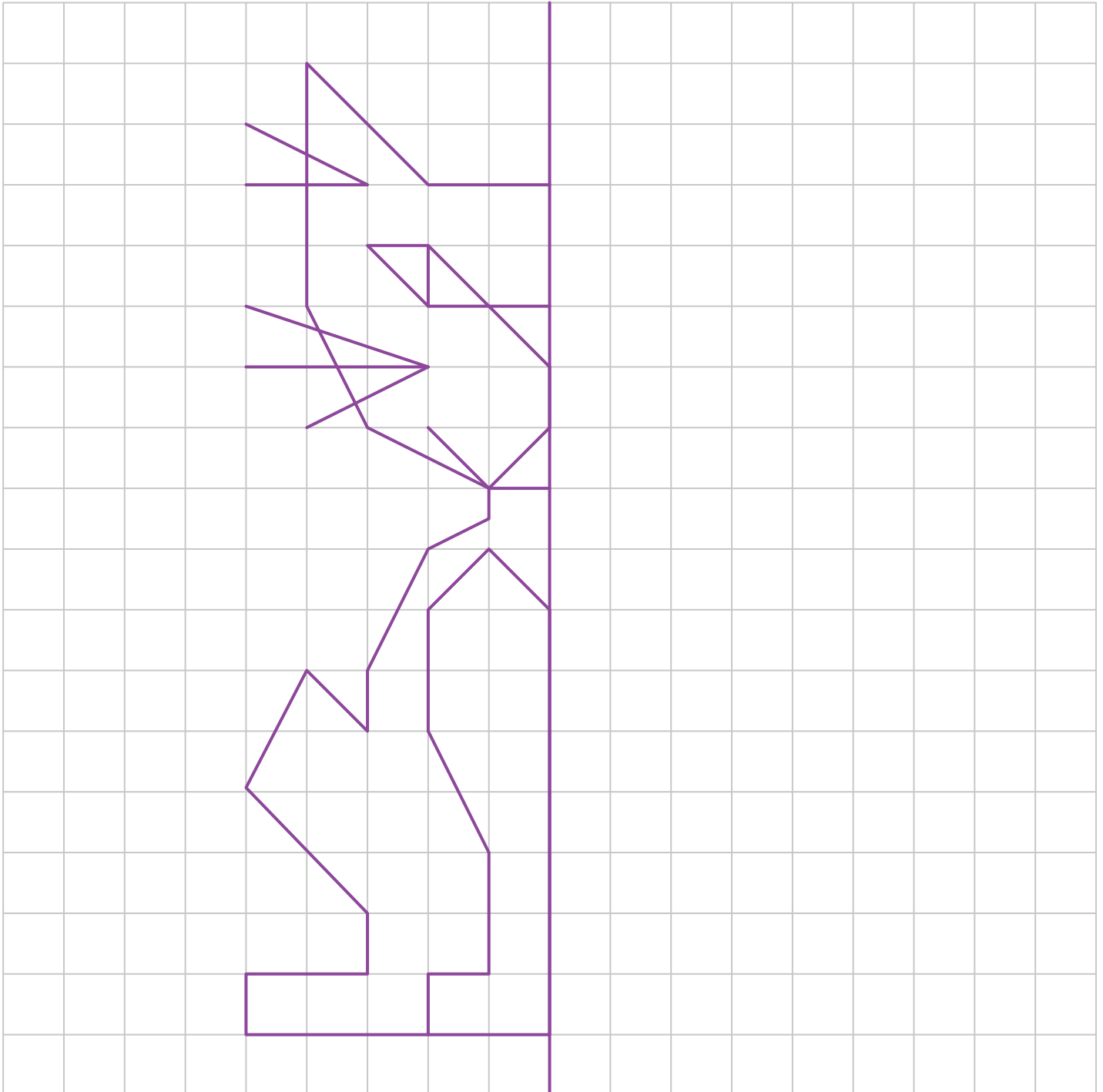
Le chat symétrique

La symétrie est la correspondance entre deux éléments qui ont une position et une forme identique de part et d'autre (des 2 côtés) d'un axe central appelé l'axe de symétrie. Pour créer des symétries, tu peux faire des pliages en coupant des formes par leur milieu. On peut aussi faire des symétries à l'aide d'un miroir*.

Voici quelques exemples de symétrie :



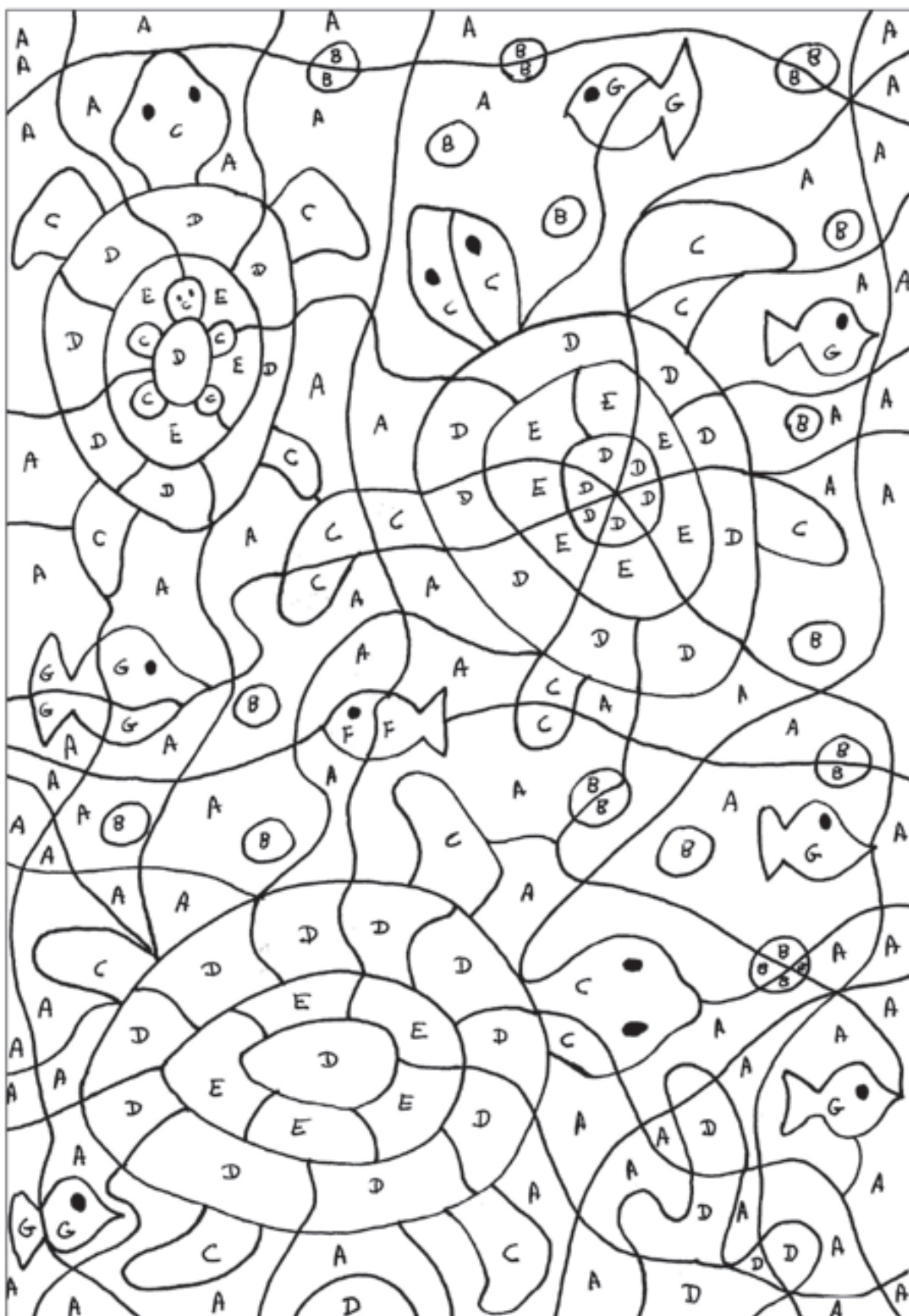
Dessine l'autre moitié du chat ci-dessous en suivant la grille. Une fois terminé tu peux aussi le colorier 😊



* <https://fr.wikimini.org/wiki/Symétrie>

Explore les fonds marins

Colorie en respectant le code couleur indiqué en dessous.



A : bleu clair B : bleu foncé C : vert clair D : vert foncé
E : jaune F : violet G : rouge

GENTILLÉEN CITOYEN



Pour lutter contre les difficultés,
il y a une arme très efficace :



Le rire, c'est un peu comme un
médicament qui soigne plein de
problèmes. Il peut même aider à
guérir plus vite de certaines maladies !

On pourrait imaginer un médecin
que l'on irait voir parce que
l'on serait un peu triste...



... et ça irait mieux !

Mais n'attendons pas d'aller voir
un tel médecin pour rire et faire
rire, parce qu'aujourd'hui les
responsables du pays l'ont dit :



Oui ! Nous sommes le 1^{er} avril, c'est
un jour spécial dans l'année où
les enfants s'amuse à préparer
des poissons en papier...



... et à les coller discrètement
dans le dos des gens !



Mais c'est aussi un jour où l'on peut inventer des histoires farfelues et essayer de les faire croire aux autres...



... tant qu'on finit par leur dire la vérité !



Quelle joie de faire rire les autres, n'est-ce pas ?



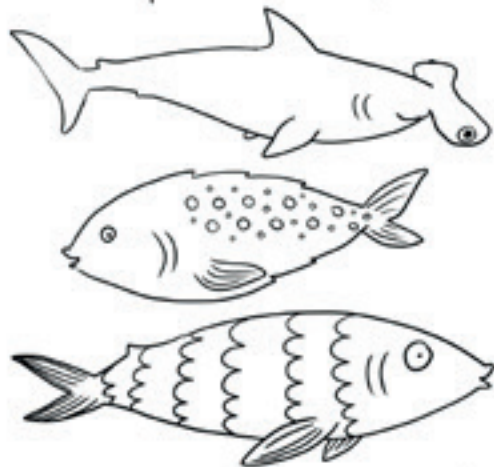
Alors, que vas-tu faire pour rire et faire rire, aujourd'hui ? Apprendre de nouvelles blagues ? Faire des farces ?



Sois créatif et profite de cette journée des blagues pour apporter deux fois plus de joie que d'habitude autour de toi !



Et moi, je te propose de dessiner dans ton cahier de coconfinement, un beau poisson coloré !



www.cocovirus.net

© mespencilonniers • Artiste : Paul de Liron

Réponses aux jeux :

P.6 - Les insectes de Gentilly

- A- Punaise arlequin
- B- Azuré
- C- Lepture tacheté
- D- Moro-sphinx

P.15 - Les grands influenceurs-euses de l'Histoire

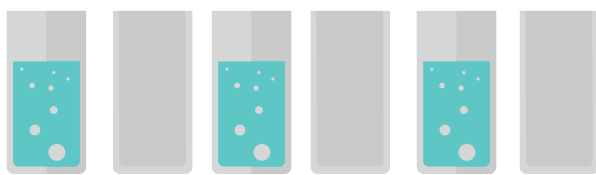
Question n°1 : Nelson Mandela Question n°2 : Simone de Beauvoir



P.20 - La tête au carré

2	7	6
9	5	1
4	3	8

P.20 - Se noyer dans un verre d'eau



P.21 - Tchou Tchou

Réponse: Il y avait 8 invités. Attention, lorsque Pierre trinque avec Paul, Paul ne trinque pas avec Pierre.

P.21 - À l'envers

Réponse: Un dictionnaire.

P.21 - Portrait de famille

Réponse: Le fils

P.22- Dingbat :

- 1- Sourire en coin
- 2- Cordon bleu
- 3- Lancer un défi
- 4- Maison hantée
- 5- De but en blanc
- 6- L'été indien

ON PARTAGE

Participe à la création du jeu Gentilly poursuit

Tous les âges sont appelés à participer : les enfants, les jeunes, les adultes, les anciens. Le Gentilly Pursuit s'inspire du célèbre jeu de plateau Trivial Pursuit. Il y aura 7 couleurs de questions, chaque couleur représentant un quartier. Le but du jeu ? Gagner les 7 quartiers pour reconstituer la ville.

Parce que nous avons tous un savoir à partager, nous te donnons l'occasion de proposer les questions pour le jeu. Elles seront regroupées en plusieurs niveaux selon les âges et sous plusieurs thématique. Une des thématiques concernera ta ville.

Le but est de pouvoir se retrouver après le déconfinement pour jouer tous ensemble au Gentilly Pursuit.

C'est plus de 1 000 questions qui doivent être créées ! Alors on compte sur toi ! Prépare ton imagination, motive tes parents, grands frères et grandes sœurs, car il doit pleuvoir des questions dans les semaines à venir... c'est une activité que tu peux faire en famille.

Pour nous envoyer tes questions, accompagnées de leur réponses évidemment, connecte-toi à l'adresse mail : pointj@ville-gentilly.fr

Exemples de questions

Quelle école de la ville reprend le nom d'un grand écrivain français dont l'adresse rend hommage à un poète ?

Quel célèbre chat de bande dessinée aime les lasagnes ?

Quel rappeur a chanté le chiffre 10 ?

Quel est le dessin animé de Mickey le plus célèbre ?

Quel est l'autre nom du Roi soleil ?

Comment appelle-t-on le plat composé de banane légume frite ?...

Plus de renseignements www.ville-gentilly.fr/actualites/participez-lelaboration-dun-jeu-gentilly-pursuit



Si tu fabriques quelque chose que tu as envie de montrer plus tard, où que tu souhaites partager en photo

Garde bien ton œuvre (construction, collage, origami, dessin,...)
nous réaliserons une exposition à l'accueil de loisirs à la fin du confinement.

Demande à un adulte de prendre en photo et de l'adresser par mail : maisonsdesfamilles@ville-gentilly.fr

Tu participeras ainsi au défi des familles de la « Maison des familles »

et ta réalisation sera sur le site internet de la ville.

POUR PLUS DE RENSEIGNEMENTS

Numéro pour les enfants de 14h à 16h : 01 47 40 50 01

Du lundi au vendredi de 9h à 12h et de 14h à 17h

Numéro pour les jeunes : 01 47 40 58 23 - Numéro pour les parents : 06 27 36 35 18